

微信 Wxt2311 | kingsystem0613@gmail.com
GitHub: KingSystemHaiGo | TapTap: 灰語 / ID 2994146

日语本科，具备客户沟通、团队培训与项目推进经验。持续使用 Codex 协作开发 Agent 工作台，负责方向、需求拆解与迭代验收；也以 AI 辅助创作游戏。TapTap 主页关联 16 款公开作品，Cindy 个人作者 PR 中 9 个已合并，重视代码检查、回归验证与玩家反馈。

代表项目与开源贡献

TTMEvolve | 公开源码 · 持续开发 [\[查看来源\]](#)

个人负责需求拆解、交互方向与迭代验收；Codex 协助 Python + React 工作台的实现、诊断与测试。将 Maker 预览、项目文件及安装/授权状态集中到 GUI，分离应用与游戏工作区；以阶段测试、构建和 GUI smoke 记录核对，完整离线发行仍在开发。

他的手机 | TapTap 公开测试 [\[查看来源\]](#)

负责方向、需求与迭代，以 AI 协作制作手机界面叙事游戏，参加上海场 24 小时 GameJam；10 万关注、9.1 分、642 条评价。另有《APP大亨》v1.3.0 公开维护记录，针对点击无响应、卡住和黑屏反馈修复并说明缓存更新。

Cindy 开源贡献 | 9 已合并 / 15 个 PR [\[查看来源\]](#)

向第三方项目 makecindy/cindy 提交 15 个作者 PR，9 个已合并。#1912 以 FTS + LIKE 回退修复中文检索并记录 13 个新增用例；#2399 处理 worktree 记忆归属，保留子目录、SSH 与超时语义；用 AI 辅助定位、实现和评审迭代。

ComfyUI 本地部署与资产流程 | 8GB 显存 · 本地探索

在 RTX 2070 SUPER 8GB 环境部署 ComfyUI 与官方 MCP，跑通 workflow 校验、提交和结果回收；探索 GGUF、CPU 编码、分块 VAE 及姿态序列与图像 QA。角色跨帧一致性仍待改进。

工作经历

2025.05 - 2026.10 上海桑核商贸有限公司 | 门店店长

华硕品牌授权体验店店长。

2024.10 - 2025.04 上海沐舍健康管理有限公司 | 前厅经理 / 领班

客户接待与投诉处理、排班培训、跨岗位协调及运营日报。

2024.06 - 2024.09 上海英孚美讯通信技术有限公司 | 社区经理

用户需求沟通、产品演示与社区推广，联动装维跟进问题。

2023.02 - 2024.05 上海新积域信息技术服务有限公司 | 商务助理 / 项目主管

商务流程与报表支持；参与新能源汽车线上客服项目，负责 20+ 坐席团队培训、SOP 与 KPI 跟进。

2021.11 - 2023.01 上海吾界信息科技有限公司 | 门店店长

门店日常运营、新人培训、客户咨询与线上渠道对接。

实践能力与产品思考

Python / TypeScript / React / SQLite 项目实践；以 Codex 辅助实现、诊断与测试，用 Issue、PR、单元测试和 Playwright 核对改动。Agent 工具、记忆与 MCP，以及本地视觉生成与资产 QA 均有探索。

AI 游戏助手思考（待验证）：先用标注回放核对状态识别、建议时效与打扰程度，再评估实时接入；不是已实现功能。

教育与语言

上海电力大学 | 日语 · 全日制本科 | 2018 - 2022

大学英语四级 · 日语专业四级